

Máximapark



START
VAN HET UILTJESPAD

LENTE

UILTJESPAD **LENTE**



VOOR JE HET UILTJESPAD
GAAT LOPEN IS HET GOED
TE WETEN DAT

Het Uiltjespad begint bij de hoofdingang van het park (tegenover Utrechtseweg 4). Er zijn kortere (800 m) en langere routes (tot 2 km). Bij Uiltje 6 en 9 kun je een kortere route kiezen. Bij veel Uiltjes zijn spannende opdrachten en vragen, maar alleen de route lopen of vragen overslaan mag natuurlijk ook. Trek bij regenachtig weer en onverharde paden goede stevige schoenen aan. Bij warm weer is wat drinken meenemen een goed idee. Je loopt op eigen verantwoordelijkheid.

UILTJESPAD **LENTE**



UILTJE 1

De route begint bij de hoofdingang van het park. Kom je op de fiets? Even achter het ingangsbord staan "fietsennietjes", hier kan je je fiets stallen. Ben je met de auto dan is er tegenover de ingang het parkeerterrein. Let dan wel op met oversteken.
NB bij andere evenementen in het park kun je beter op de fiets komen, het is dan nogal druk met auto's.

EN NU GAAN WE HET UILTJESPAD LOPEN

AANWIJZING
Loop vanaf hier rechtdoor en ga op zoek naar het volgende Uiltjesbord bij de komende kruising. Max de Uil wijst de weg met zijn vleugels.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 2

WIST JE DAT
Mathilde ter Heijne, een kunstenaar, heeft kijkkelders bedacht. Zij heeft een aantal bewoners van Leidsche Rijn een persoonlijk voorwerp gevraagd. Dit voorwerp betekent iets voor deze mensen. In alle kijkkelders kan je zo'n bijzonder voorwerp bekijken. Daar heeft Mathilde voor gezorgd.

Volg de route en je komt vanzelf de kijkkelders tegen. Ga maar kijken wat er in de kelders ligt. Loop nu naar de bank, daar begint het spel.

Iemand noemt een voorwerp dat in een kijkkelder ligt, de anderen mogen daarnaar zoeken. Wie het eerste bij de goede kijkkelder is heeft gewonnen en mag dan een ander voorwerp noemen.

UILTJESPAD **LENTE**




UILTJE 3

MAX

Max is wel benieuwd wat je over hem weet...
Wat is een uil voor een dier?
Waar leeft een uil? Op het strand, in de stad of in het bos?
En een moeilijkere vraag...
Wat eet een uil?
Als je goed om je heen kijkt zie je waar Max slaapt, zie je het hoog in de boom... overdag slapen uilen, dus op je tenen verder...

UILTJESPAD **LENTE**



UILTJE 4

Weet je welk beestje lantaarntje wordt genoemd? Je ziet hem vaak langs de kant van de sloot. Bij uiltje 7 staat het antwoord aan de andere kant op de pergola.

AANWIJZING
Je nadert de Alendorperweg; deze moet je oversteken. Even opletten dus, er kan verkeer aankomen.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 5

In de lente worden veel jonge dieren geboren. Weet jij hoe een jong paard heet? Is dat een big, een veulen of een kuiken? Weet je dan ook welke dieren de andere twee zijn? Een moeilijkere vraag... weet jij hoe een moederschaap heet. En een vaderend... En het jong van een uil?

UILTJESPAD **LENTE**



UILTJE 6

SPEL

Letters zoeken... dit spel mag je tijdens de hele wandeling blijven spelen... wat gaan we doen...

Probeer alle letters van het alfabet te zoeken op volgorde. Het mogen namen van bomen, bloemen of vogels zijn. Maar ook van huizen, straten of namen op bordjes of namen van...

Als je het alfabet nog niet kent kan je ook ik zie ik zie wat jij niet ziet spelen...

AANWIJZING
Wil je de kortste route lopen ga dan hier rechtsaf over de brug. Bij de volgende kruising kom je Uiltje 7 tegen.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 7

De parkpergola is een lange poort van wel 6 meter hoog. In de pergola zie je schuilplekken voor dieren. Weet jij welke dieren hier kunnen slapen? Bij uil 4 vroegen wat een lantaarntje was... Weet je nog waar je het antwoord kan vinden? Ga maar kijken... En Max heeft weer een wat moeilijkere vraag... Welk zoogdier kan vliegen?

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 8

SPEL

Ga op een rij staan met je gezicht naar de hoge brug. Wie is als eerste boven?

Klaar voor de start...

WIST JE DAT
 Volg de route en je loopt naar het Gat van Serton. Tot 1960 hebben kinderen van Vleuten hier gezwommen. Het Gat is gegraven om zand te winnen. Groenteteiler Serton haalde elk jaar zand uit de omringde plas. De plas werd al gauw het Gat van Serton genoemd. Pastoor Ohi vond het een minder goed idee dat de jongens samen met de meisjes zwommen en verbood dit dan ook. Hij stelde een schema op waarmee de jongens en de meisjes mochten zwemmen.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 9

Weet jij hoe deze kleine plas voor je heet?

AANWIJZING
 Max de Uil geeft je een aantal keuzes: Wil je de middelrange route lopen ga dan rechtdoor en zodra dat kan rechtsaf langs de Lelievijver. Bij de volgende kruising kom je Uiltje 15 tegen. Wil je verhard blijven lopen, ga dan ook rechtdoor maar blijf dat iets verder doorlopen (links is het Gat van Serton). Je vindt hier Uiltje 11. Wil je offroad door het bos en volg Max hier naar links. Spannend...

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 10

Kijk goed om je heen. Welke kleuren zie je allemaal? Noem om en om een kleur.

Speel eventueel ik zie, ik zie wat jij niet ziet.
 Kleuren mengen: wat krijg je als je deze kleuren mengt:

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 11

Max heeft hele goede ogen waar hij alles mee ziet. Ga met zijn allen in een kring staan (zo dicht bij elkaar dat je elkaars handen kan vasthouden). Kijk naar alle dingen (op de grond) die je in de kring ziet en noem om de beurt zoveel mogelijk op. Bij droog weer kan je nog meer zien als je op je hurken of knieën gaat zitten.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 12

Je mag allemaal om de beurt een vraag bedenken over de Vlinderhof en de anderen moeten antwoorden. Kan je niets bedenken... Wat hebben bijen nodig om honing te maken? Hoe nemen bijen hun eten mee naar de bijenkast? Hebben grassen ook bloemen? Welke kleur hebben die? Komen bijen ook naar grassen?

AANWIJZING
 Max wijst je hier naar de Vlinderhof ga je mee... maar als je verhard wilt blijven lopen, ga dan na de Vlinderhof terug naar Uiltje 12 en ga linksaf (het asfaltpad verder volgend). Je vindt zo Uiltje 14. Wil je offroad volg dan Max de Uil, je vindt Max achterin de Vlinderhof.

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 13

Wat voor een weer is het vandaag? Wat vind jij het fijnste weer? Waarom, vertel dat aan de rest van de groep?

En wat vinden de anderen hun lievelingsweer? Weet je welke seizoenen er zijn? We lopen dit stuk langs heel wat water... een moeilijker vraag die ook met het weer maar ook met water te maken heeft... Wat weet jij van de waterkringloop?

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 14

SPEL

Grote populier; vlak voor de volgende brug staat een prachtige boom. Dit is een ratelpopulier. Deze boom is geplant door meneer Veldhuizen.

Zoals je ziet is de stam van de boom enorm dik. Kun je de boom omhelzen en er voor zorgen dat je je beide handen vast kan pakken? Of lukt dit wel met z'n tweeën of drieën?

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 15

In het voorjaar komen allerlei bloemen tevoorschijn. Als je goed kijkt zie er misschien wel een paar. Sommige bloemen groeien uit een bol, die onder de grond verstopt zit. Kan jij een bloem noemen die uit een bloembol groeit en bloeit? En nu de moeilijker vraag... Kun jij minstens 3 bloemen noemen die uit een bloembol groeien? Welke ben je op de wandeling al tegengekomen? Weet je wanneer je een bloembol moet planten om in het voorjaar een bloeiende bloem te hebben?

UILTJESPAD **LENTE**

UILTJE 16

Max de Uil jaagt op kleine dieren zoals muizen. Muizen sluipen hier het snipperpad op. Loop heel zachtjes en maak geen geluid. Zie je de brug verderop? Als je daar bent goed bukken, zeker de grotere muizen, hier sluipen we langs het water. Gelukkig, jullie zijn veilig. Na de brug is de uil je kwijt en mag je weer gewoon lopen....

AANWIJZING
 Het snipperpad loopt onder de brug vlak lang het water en de brug is laag, dus de kleintjes moeten op de groten passen en andersom. Loop je liever over het verharde pad verder dan kan dat natuurlijk ook, maar ook hier heeft Max de Uil je in de gaten. Sluip tot aan de kruising, kijk heel goed of Max je niet ziet en steek voorzichtig over. Volg het pad verder.

UILTJE
16A



Max de Uil kan heel goed horen, jij ook? Ga met zijn allen in een kring staan met de ruggen naar elkaar toe, zo dicht bij elkaar dat je tegen elkaar staat. Doe allemaal je ogen dicht. Noem om de beurt wat je hoort. Je kan het moeilijker maken door alleen geluiden van uit het park te noemen.

UILTJE
17



Welke dieren heb je al in het park gezien? Als je vogels gezien hebt weet je dan ook hoe ze heten? Heb je bijvoorbeeld een eend gezien, een duif, een meeuw? Welke nog meer? Straks loop je over een brug, misschien zie je ook nog wel vissen in het water. En voor de moeilijke vraag... als je een groep vogels ziet... hoe noem je die, en bijen? En weet je hoe een groep vissen heet?

AANWIJZING

Je nadert na de brug de Alendorperweg; deze moet je oversteken. Even op letten dus, er kan verkeer aankomen.

UILTJE
18



In de beek, uit de beek. Het pad is de beek. Loop maar een stukje verder door de beek. Dit spel speel je op de rand van het gras en het pad. Een persoon, de leider, roept: uit de beek en iedereen springt naar het gras; in de beek en je springt naar het pad. De leider springt mee. Het wordt leuk om iets anders te doen dan te zeggen als leider.

UILTJE
19

Waait het vandaag? Kun je voelen waar de wind vandaan komt? Maak je vinger maar eens nat en steek hem in de lucht. Zou je het ook kunnen zien? Weet jij nog meer weerelementen te benoemen? Denk aan het weerbericht.

UILTJE
20



Ga tot het volgende paaltje achter elkaar lopen, wie voorop loopt geeft aan hoe iedereen moet lopen. Bijvoorbeeld hinkelen, of met je armen opzij vliegend als een uil, of... bedenk maar iets leuks. Je mag als je wilt halverwege wisselen van plaats... en gaat een ander voorop.

UILTJE
21



Weet je hoe de kinderen van de uil heten? Jullie hebben bijna genoeg geleerd om ook zo genoemd te worden... Als je deze moeilijker vraag ook weet helemaal... Hoe heten de kinderen van de uil die bijna kunnen uitvliegen?

UILTJE
22

In de tuin van het huis aan de andere kant van de sloot hangt een uilenkast. Maar daarmee is de uil nog geen huisdier. Welke kleuren (schutkleur) heeft een uil? Welk geluid maakt een uil? En nog een moeilijker vraag; hoe kan je weten wat een uil eet?

UILTJE
23

Heb je veel geleerd tijdens de wandeling? Misschien heb je zelf een vraag of spel bedacht voor andere Max-liefhebbers. Deze mag je sturen naar info@maximapark.nl en wie weet vind je je vraag of spel op de site terug.

AANWIJZING

Max zegt je hier gedag. Wat een geweldige reis heb je gemaakt. Maar ook hier kan je nog kiezen wat je gaat doen. Rechts van je is een kikkerpoel, als je heel stil bent hoor je ze kwaken. Misschien heb je tijd om even bij het water te kijken. Loop je verder het pad af kan je het 1e pad links: zo kom je weer bij de Vikingrijn. Loop je verder het pad af kan je het 2e pad links: kom je bij de bosspeeltuin en Anafora. Loop je het pad af en je gaat rechts richting de brug loop je zo terug naar de hoofdingang...

 Máximapark



Graag tot de volgende keer, misschien in een ander seizoen. Er zijn dan op de website andere vragen en opdrachten te vinden.



UILTJESPAD IN ELK SEIZOEN

Elk seizoen hebben we nieuwe vragen en verschillende routes. Kijk hiervoor op www.maximapark.nl

Heb je je ook al aangemeld voor de 'Max Kidsclub' van het Máximapark? Er worden regelmaat leuke, leerzame, creatieve en vooral actieve dingen georganiseerd voor kinderen. Meld je aan waarmee je laat zien dat het Máximapark ook van jou is.